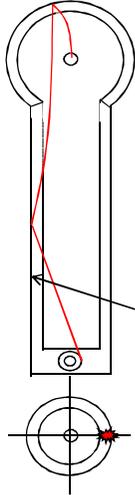


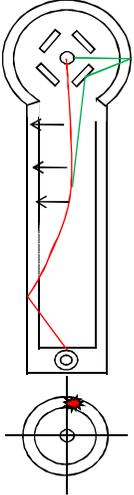
1. MGC Epe - Stand 16.09.2012

1) 

Ball:
Rav 252,253
Tango, Salsa, Rumba

Ablegepunkt:
mittig bis rechts

Spielweise:
30-50 cm hinter dem Rostfl
an die linke Bande. Je nach
Tempo Handbreite bis
40 cm links am Loch
vorbei auf RL
Leicht zügig
Ass-Chance: 30%

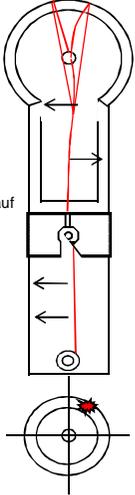
2) 

Ball:
Bo 1 warm

Ablegepunkt:
etwas Oberhalb von 12 Uhr

Spielweise:
Ball soll alf die dritte
linkr Schraube gespielt werden
und im Bogen aufs Loch oder auf
die rechte Platte laufen.
Es gibt auch einen rechten RL
Ist aber sehr schwammig
Normales Tempo

Ass-Chance: 50%

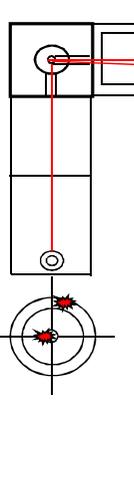
3) 

Ball:
3D 836, 087
Super 10 (risiko)

Ablegepunkt:
halbrechts

Spielweise:
Mit normalen Tempo gerade
weg. Bahn zieht vorne leicht
links. Fällt oft im Vorlauf.
RL möglich aber sehr
schwammig.

Ass-Chance: 80%

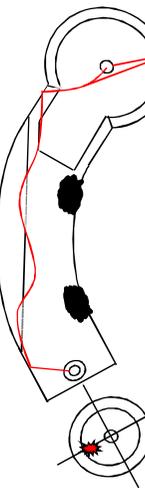
4) 

Ball:
Classic 5,6 Bo,Bo1,Bo2

Ablegepunkt:
ca 12 Uhr,

Spielweise:
Mitte gerade leicht zügig weg
Soll hinten rechts am Loch
auf RL. Tempo bis Loch
Schmeißt leicht unterschiedlich
vom Tempo

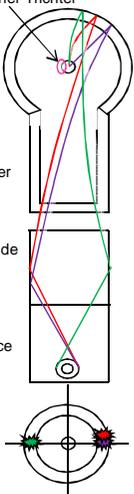
Ass-Chance: 50%

5) 

Ball:
WDM Epe MR
087 MR, BOF Berger MR
Keine Specklinge

Ablegepunkt:
halblinks

Spielweise:
auf oder kurz hinter den 2. Anker
anspielen (je nach Ball)
Ball soll 2 Mal steigen.
das zweite Mal kurz vor der
Grenzlinie. 50cm vor Bandenende
an die linke Bande und im
VL einschlagen. RL geht,
ist aber schwammig.
Ass-Chance: 85% VL
30%ige RL-Chance

6) 

Ball:
3D 313, 413, 250-253
Rav. 250-253
Rav. 250-253

Ablegepunkt:
9 Uhr
3 Uhr, 3 Uhr

Spielweise:
Mittig an die linke Bande
recht eng vorbei im RL
Etwas früher an die linke Bande
mit mehr Druck auf etwas breiter
vorbei. Ball Soll sich hinten an der
Bande Schnitt holen und direkt aufs
stoßen
Mittig an die Rechte Bande, recht eng
rechts vorbei auf RL
Asschance: 35%

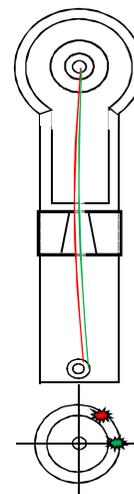
7) 

Ball:
Stein, Turbo, TDI

Ablegepunkt:
mittig

Spielweise:
Stein links einspielen
sodass er von halb 6 komm
Turbo egal

Ass-Chance: 70%

8) 

Ball:
Steyr, Tantogardens, 3D14

Ablegepunkt:
halbrechts bis rechts

Spielweise:
je nach Ablegepunkt halblinks
bis mittig durch

Ass-Chance: 30%
gut trainiert ist viel möglich

1. MGC Epe - Stand 16.09.2012

9)

Ball:
Tantogardens (der Weiße)
Nofa 2,
BOF Karin Wikund (Beige)
Ablegepunkt:
etwas links bis links

Spielweise:
recht zügig den Ball
halbrechts ins Hindernis
einspielen. Nur Vorlauf

Ass-Chance: 75%

10)

Ball:
mgD8 (kalt)
3D 803 (kalt)
Ablegepunkt:
3 Uhr

Spielweise:
Leicht links recht locker
wegspielen. Je langsamer,
desto besser. Der Ball soll
11 Uhr (Anker) ankommen
auf Doppelbande fallen.
Kann auch mal von der dritten Bande
kommen

Ass-Chance: 80%

11)

Ball:
Nofa 2, Reisinger 1000
nicht zu harte Rauhlackbälle
sind am Besten
Ablegepunkt:
12 Uhr

Spielweise:
Nicht zu lang einspielen
kann hinten schon mal links
vorbeilaufen. Rauhlackbälle machen dies
nicht so oft

Ass-Chance: 95%

12)

Ball:
Rav 250-253 (je nach Wetter)

Ablegepunkt:
9-12 Uhr je nach Wetter

Spielweise:
recht zügig durchspielen
Ball soll 5cm links am Loch vorbei
und sich an der Kopfbande
Schnitt holen.

Ass-Chance: 85%

kleiner Trichter

bei ca. 21-24 Grad 251 kurz gerieben
bei ca. 16-20 Grad 251 Außentasche
oder 252 kalt
10-15 Grad 252 Außentasche
unter 10 Grad 252 Innentasche aber
nicht richtig Hochkochen oder 253 leicht
gerieben.

13)

Ball:
3D 933, Super 10
Alles HEIß Spielen)

Ablegepunkt:
halblinks

Spielweise:
recht zügig an den dritten
Anker am Hügelanfang
Nicht davor anspielen.
Ball soll leicht steigen,
Dann in den 2. Hügel leicht
steigen und 50 vor dem Kreis
die rechte Vorbande bekommen
auf Doppelbande Endkreis

Nicht zu lange an der Bahn aufhalten,
da nicht wirklich konstant
rausspielbar.

Ass-Chance: 40-50%

14)

Ball:
3D 933, mg Turbo 4
(alles heiß)

Ablegepunkt:
fast ganz links

Spielweise:
Mit normalen Tempo leicht
nach links spielen. Ball soll über
die Spitze der rechten
Ablegeline laufen auf 3-4 Banden
Bommt er zu breit rechts,
dann sind nur 3 Banden möglich.
4. Bande ist dann glückssache

Ass-Chance: 80%

15)

Ball:
Light 6-18
Rav 250-252
3D 263, 363 KL
Ablegepunkt:
Halb links (Macke)

Spielweise:
Zügig halbrechts hoch
damit der Ball sauber
runterläuft. Soll eng bis
10cm links am Loch vorbei
auf RL

Ass-Chance: 40%

Trichter

16)

Ball:
TDI (Heiß)

Ablegepunkt:
etwas rechts bis ganz rechts

Spielweise:
Mit normalen Tempo einspielen
Ball soll rechts in den Kreis auf
lockere Rotation. 2-6 Banden

Ass-Chance: 90%

Viele Trudelchancen

17)

Ball:
D083, D084
3D 933, ABZ, mg Turbo 4

Ablegepunkt:
leicht links
halbrechts

Spielweise:
Ball soll mittig durch, recht, ca 15-20 cm links am Loch vorbei auf RL
Relativ locker mittig durch. Ball fällt von alleine nach links. Ball sollte
5-15cm rechts der linken Ablegeline in den Kreis laufen auf 2-3 Banden

Ass-Chance: 25%
80%

18)

Ball:
caddy m, Wagner 34

Ablegepunkt:
12 Uhr

Spielweise:
mitte gerade

Ass-Chance: 100%

Copyright: A. Appelman
Endkreissichere Leute:
A. Appelman
H. Nitsche